WARGAMING.NET

LET'S BATTLE

ЮЗАБИЛИТИ-ТЕСТИРОВАНИЕ ИГР: МИФ ИЛИ РЕАЛЬНОСТЬ?

О СЕБЕ

- Юзабилити-тестирование

- Тестирование: по конверсионному пути или по 3-5 главным задачам пользователя
- Методология проведения известна и отточена
- Сфера проектов каждый раз новая и интересная

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

ЮЗАБИЛИТИ ПРОДУКТА

- Достижение целей
- Контекст использования
- Пользователь

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

ТЕСТИРОВАНИЕ В ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ

WARGAMING.NET

LET'S BATTLE

- Методология понятна
- Сфера новая и неизвестная
- Компания продуктовая
- Кросскультурные пользователи всех возрастов и игроков много

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

ЧТО ТАКОЕ ИГРА???

ИГРА

- Доставляет фан
- Цели в игре навязаны
- Игра – это сервис

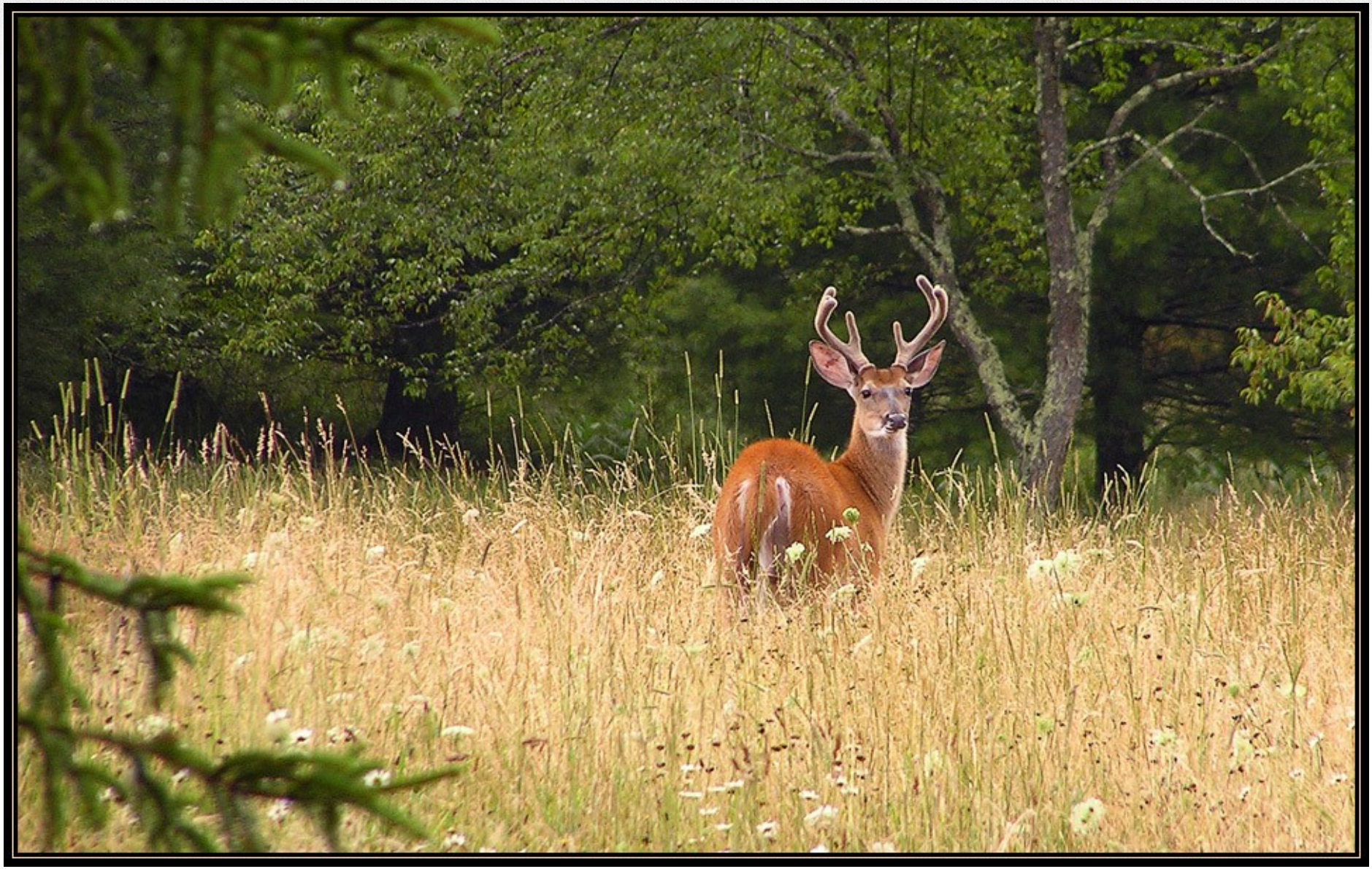
WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

› WORLD OF TANKS

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

КАК ОЦЕНИТЬ ФАН В ИГРЕ???

НАБЛЮДЕНИЕ



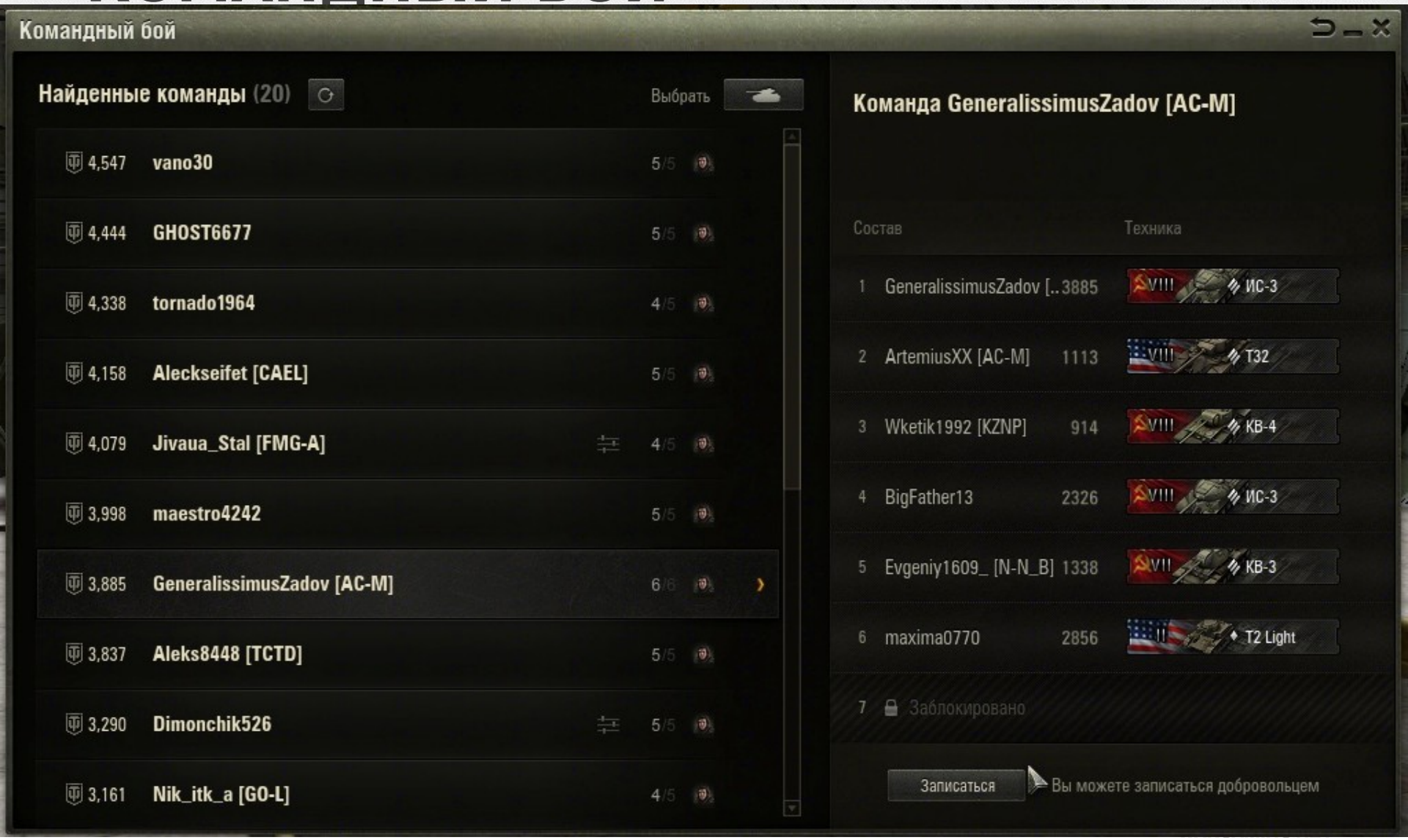
КЛАССИЧЕСКОЕ ЮЗАБИЛИТИ-ТЕСТИРОВАНИЕ

Применимо к:

- Сервисным экранам
- Сервисам игры (платежная система, новости, мобильное приложение)

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

ТЕСТИРОВАНИЕ ВХОДА В КОМАНДНЫЙ БОЙ



LET'S BATTLE

› МАГАЗИН ИГРЫ

Страна: Беларусь

- Главная
- **ЗОЛОТО** ›
- Премиум
- Техника
- Наборы
- % Распродажа
- Акции

Спецпредложение

2 500+30 дней премиум аккаунта

185507 BYR — 16ч. 29м.

Спецпредложение

7 500+30 дней премиум аккаунта

371107 BYR — 7 д.

Спецпредложение

25 000+ VI Pz.Kpfw. IV Schmalt

927906 BYR — 23 д.

Золото за SMS

Любое количество золота

500 золота

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

ПЛЕЙТЕСТЫ

Фокус-группа для игр

Позволяет определить:

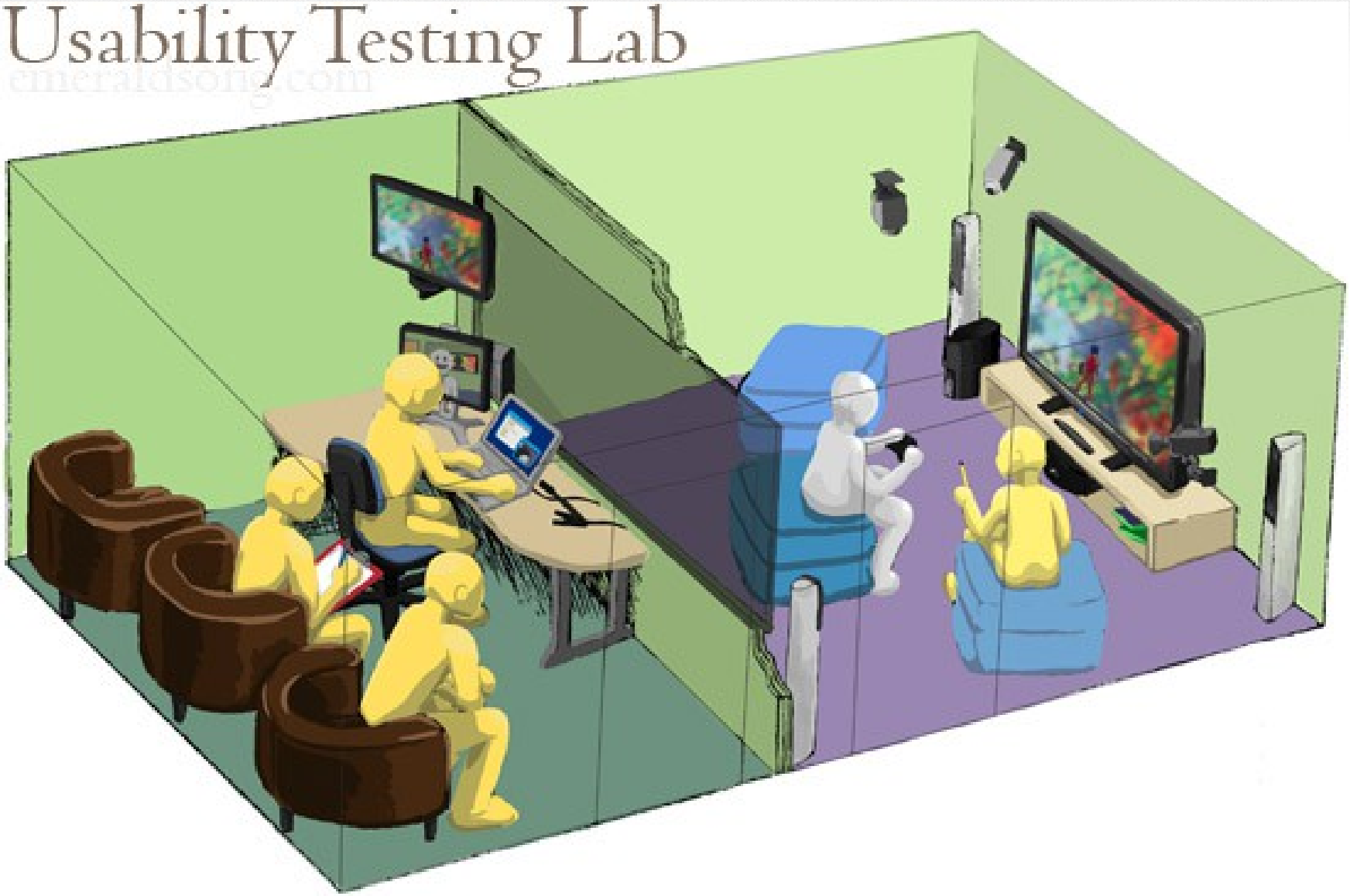
- Фан
- Главные проблемы/достоинства
- Баланс в игре
- Баланс и интересность карт
- Научились ли игроки тому, что было необходимо

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

› ПЛЕЙТЕСТ WORLD OF WARSHIPS

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

› КОМБИНИРОВАННЫЕ МЕТОДИКИ



› БИОМЕТРИКА

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

КРОССКУЛЬТУРНЫЕ ТЕСТИРОВАНИЯ

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

ГЛАВНЫЙ ПРИНЦИП ТЕСТИРОВАНИЯ ИГР: СОБЛЮДЕНИЕ ЕСТЕСТВЕННОГО ПУТИ ИГРОКА

ОСОБЕННОСТИ ТЕСТИРОВАНИЯ ИГР

- Постоянная доработка методологии
- Каждая игра тестируется итерационно
- Результаты тестирования внедряются
- Респонденты – фаны игры
- Сильная команда тестировщиков
- Необходимость специального оборудования и помещения

WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

ЮЗАБИЛИТИ-ТЕСТИРОВАНИЕ ИГР - МИФ!!!

UX ТЕСТИРОВАНИЕ ИГР – РЕАЛЬНОСТЬ!!!

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Вопросы?

Sofia Chebanova
s_chebanova@wargaming.net