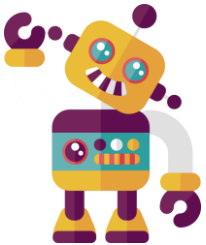
«ШКОЛА БУДУЩЕГО»

МАСТЕР КЛАСС ПО ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

EV Toolbox



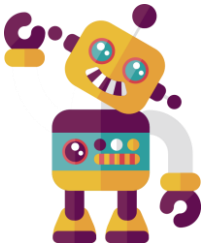
© EligoVision

Есть только два способа прожить жизнь.

Первый – будто чудес не существует.

Второй – будто кругом одни чудеса.

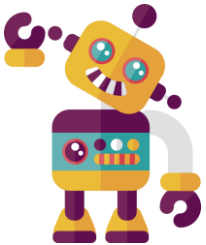
Альберт Эйнштейн



© EligoVision

ПРОГРАММА

1. О технологии с примерами ..... 15 мин.
2. О программе EV Toolbox ..... 10 мин.
3. Мастер-класс ..... 15 мин.



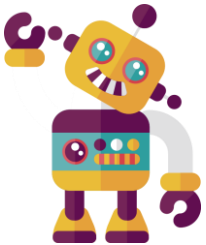
© EligoVision

ТЕХНОЛОГИЯ: ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

англ. Augmented Reality (сокр. AR) – технология интерактивной компьютерной визуализации, которая дополняет изображение реального мира виртуальными элементами и дает возможность взаимодействовать с компьютерной графикой буквально «голыми руками» и сразу видеть результат!

Модель молекулы воды в дополненной реальности на экране монитора ПК

Модель космического корабля в дополненной реальности на экране планшета



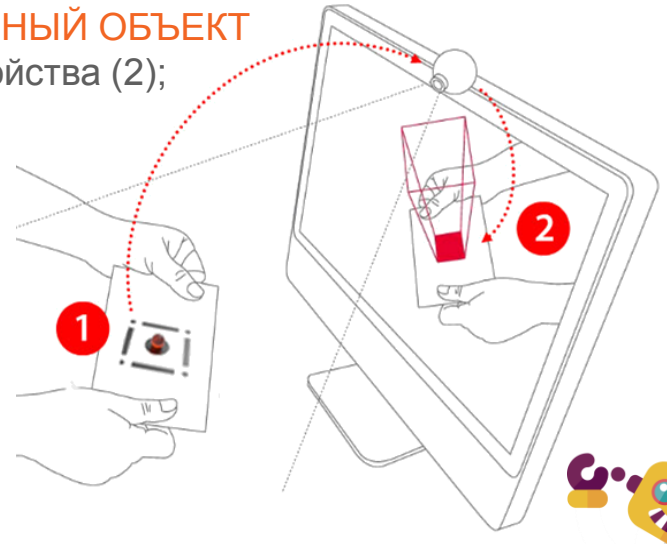
© EligoVision

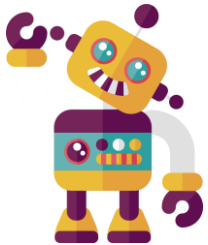
КАК ЭТО РАБОТАЕТ?

1. Камера «видит» в реальном мире визуальный идентификатор – МЕТКУ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ (1), и передает информацию о метке в компьютер или на мобильное устройство;

2. Специальная программа «привязывает» к метке ВИРТУАЛЬНЫЙ ОБЪЕКТ дополненной реальности и ВЫВОДИТ ЕГО НА ЭКРАН устройства (2);

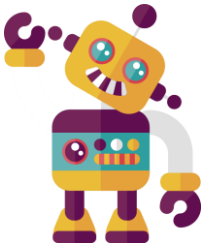
3. Теперь виртуальным объектом можно УПРАВЛЯТЬ: как манипуляциями с меткой в реальном пространстве, так и через тач-скрин устройства.





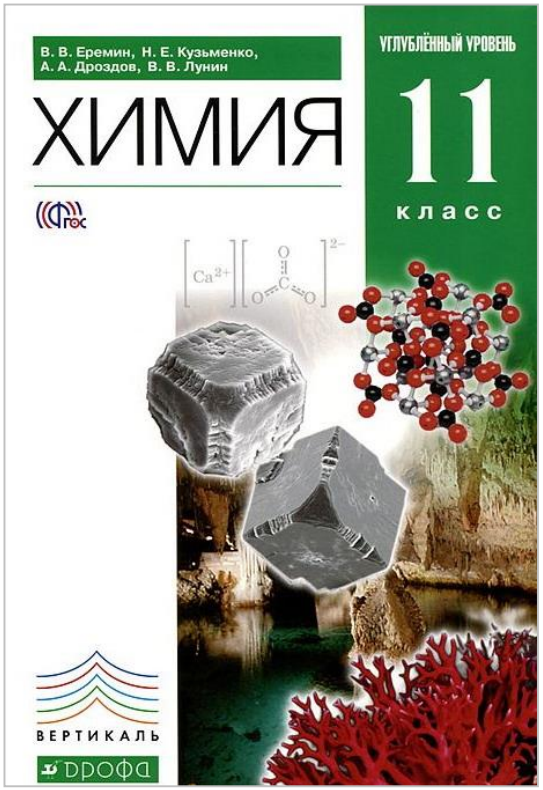
© EligoVision

МАРКЕРНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ



© EligoVision

БЕЗМАРКЕРНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ



© EligoVision

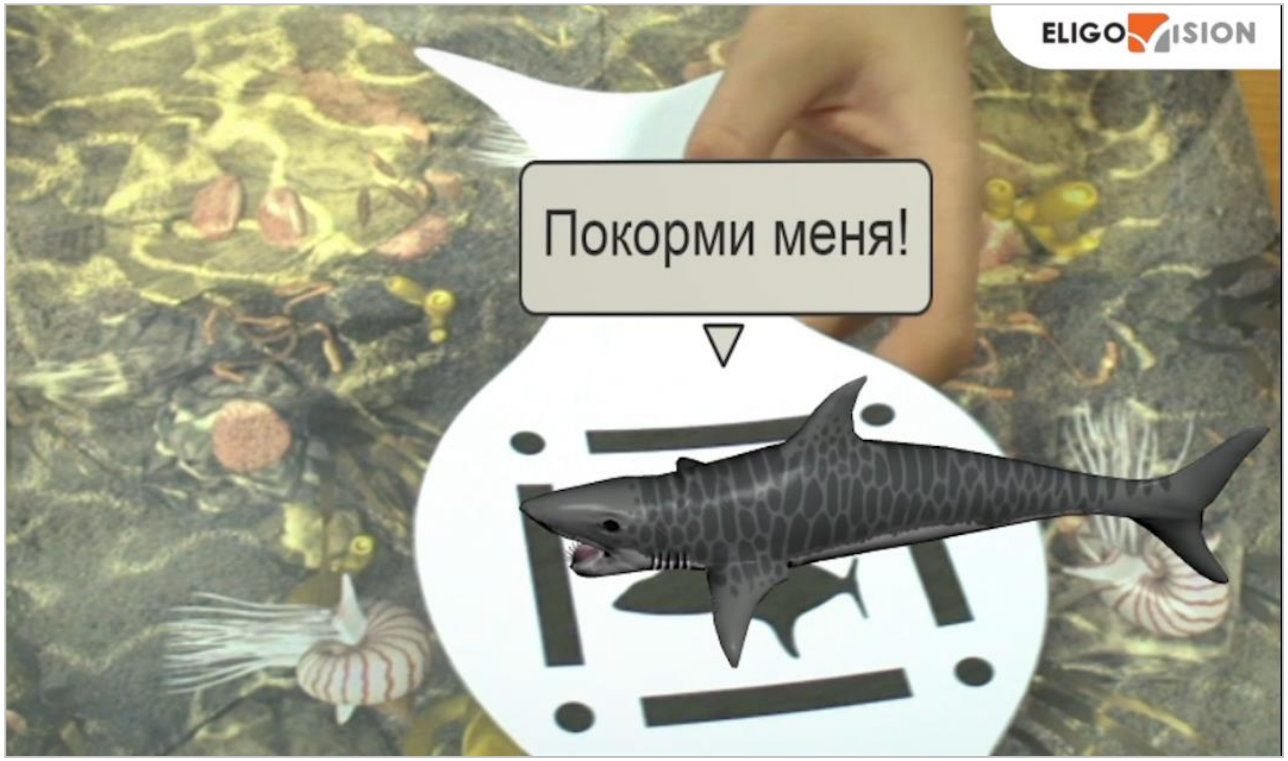
ОБОРУДОВАНИЕ: ПК + КАМЕРА

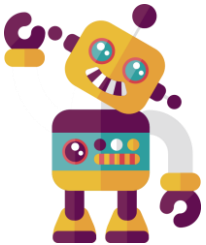
© EligoVision

ОБОРУДОВАНИЕ: МОБИЛЬНОЕ УСТРОЙСТВО

© EligoVision

ДАВАЙТЕ ПОСМОТРИМ ДЕМО!

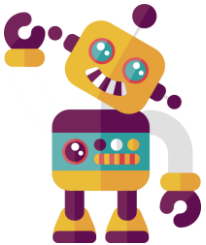




© EligoVision

ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ =

ИННОВАЦИЯ В ОБРАЗОВАНИИ

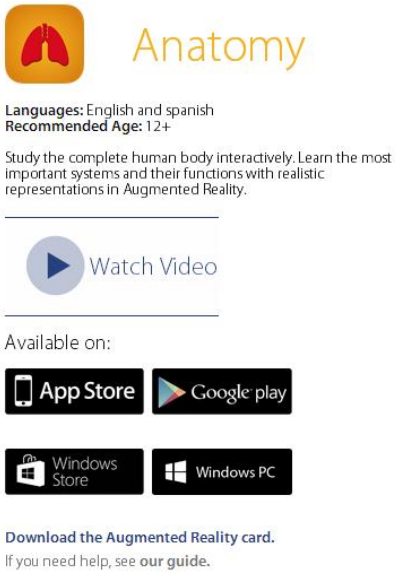


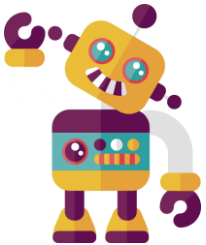
© EligoVision

ТРЕНДЫ

Технология дополненной реальности уже несколько лет активно и эффективно используется в образовательном процессе за рубежом.

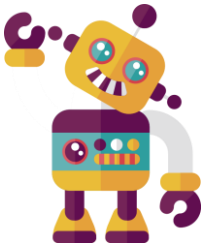
Уже сейчас только в Европе существуют десятки компаний-разработчиков, которые создают готовые образовательные приложения с использованием дополненной реальности, проводят исследования и призывают педагогов использовать их интерактивные учебники.





© EligoVision

МОЖНО ЛИ СОЗДАВАТЬ ДОПОЛНЕННУЮ РЕАЛЬНОСТЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО?



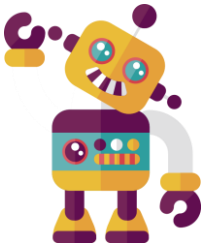
© EligoVision

EV TOOLBOX: ЧТО ЭТО

ИНСТРУМЕНТАРИЙ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

EV Toolbox – компьютерная программа для создания наглядных обучающих проектов в дополненной реальности. Такой же простой и интуитивно понятный, как программа для создания слайдов PowerPoint.

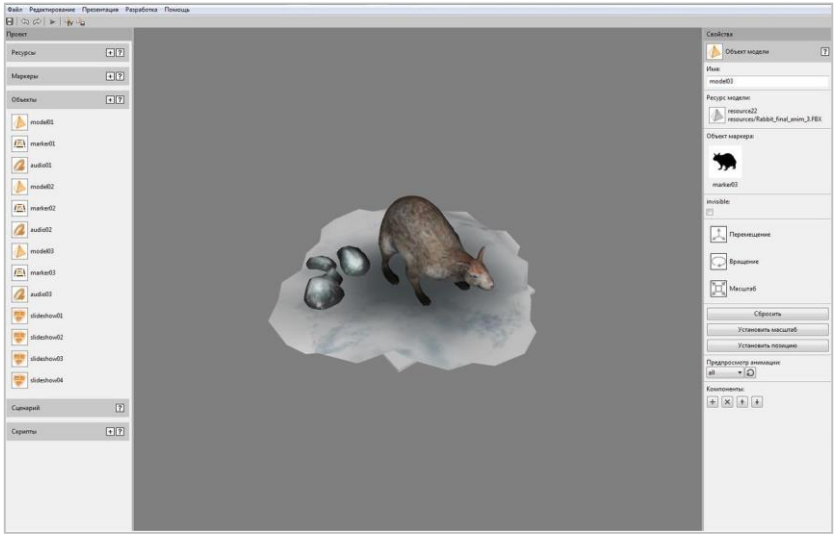
На сегодняшний день EV Toolbox – это первый и единственный инструментарий дополненной реальности, разработанный в России.



© EligoVision

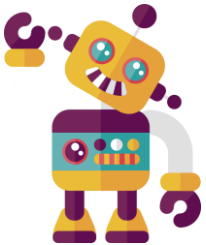
КАК ВЫГЛЯДИТ EV TOOLBOX

РАБОЧАЯ СРЕДА



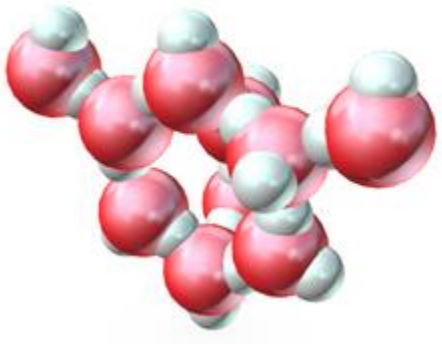
Создание проекта в программе EV Studio

Просмотр готового проекта в программе EV Preview



© EligoVision

EV TOOLBOX: НА ЗАНЯТИЯХ

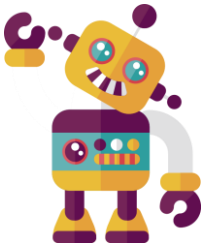


ЧТО МОЖНО ДЕЛАТЬ НА УРОКАХ

1. Изучать уже готовые образовательные проекты для школьных дисциплин в рамках обычного урока с целью закрепления пройденного материала.

2. Самостоятельно создавать интерактивные проекты с помощью инструментария EV Toolbox для самых разных дисциплин, используя библиотеки 3D моделей, а затем просматривать результаты своей работы на экранах планшетов и мониторах компьютеров.

3. Обмениваться результатами проектной деятельности с коллегами, а также делиться опытом создания AR проектов с образовательными учреждениями всей страны.

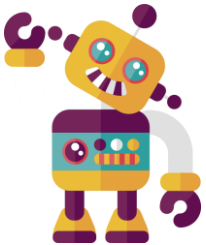


© EligoVision

EV TOOLBOX: ШКОЛА БУДУЩЕГО

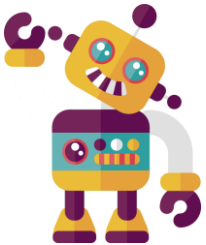
ПОЛЬЗА ДЛЯ ОБРАЗОВАНИЯ

- Дополненная реальность позволяет создавать невероятные образовательные проекты по сценариям, которые физически невозможно реализовать в реальной жизни.
- Она помогает постигать абстрактные понятия, такие как геометрические трехмерные формы, моделировать законы физики, визуализировать сложные химические эксперименты и многое другое.
- Технология дает возможность перемещать, вращать, масштабировать 3D модели буквально руками, рассматривать их под любыми углами, соединять и разъединять виртуальные объекты и изучать полученные результаты.
- Она исключительно полезна при развитии пространственного мышления.



© EligoVision

ДАВАЙТЕ ПОПРОБУЕМ!

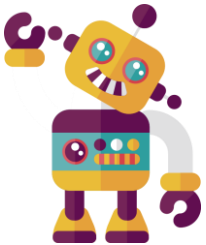


© EligoVision

ПРЕИМУЩЕСТВА

ПОЧЕМУ EV TOOLBOX ЛУЧШЕ ЗАРУБЕЖНЫХ РЕШЕНИЙ

- Удобный, простой в овладении.
- Комплексный продукт с интегрированными примерами, обучающими материалами, библиотеками 3D моделей.
- Развивает ИКТ-компетентность: 3D моделирование, дизайн, технологии компьютерного зрения, программирование и др.
- Приобщает учащихся к выполнению проектных задач.
- Развивает творческие способности школьников.
- Повышает качество подготовки школьников к стремительно меняющемуся в технологическом плане «взрослому миру».



© EligoVision