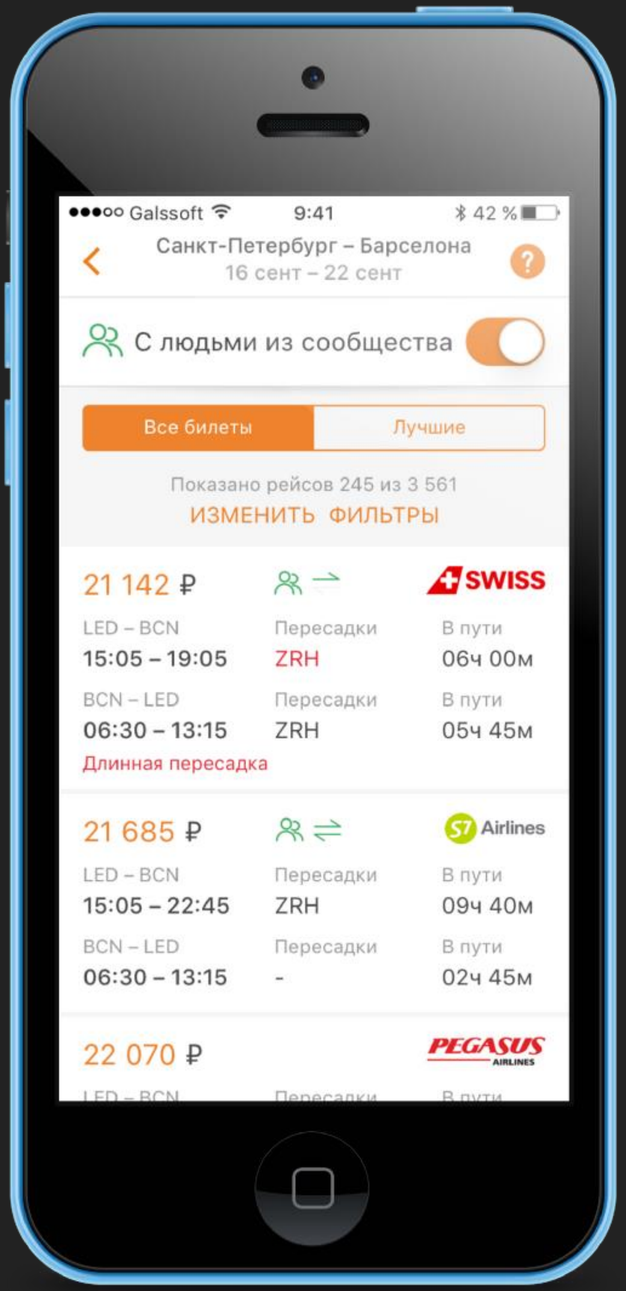
ВАДИМ МИТЯКИН

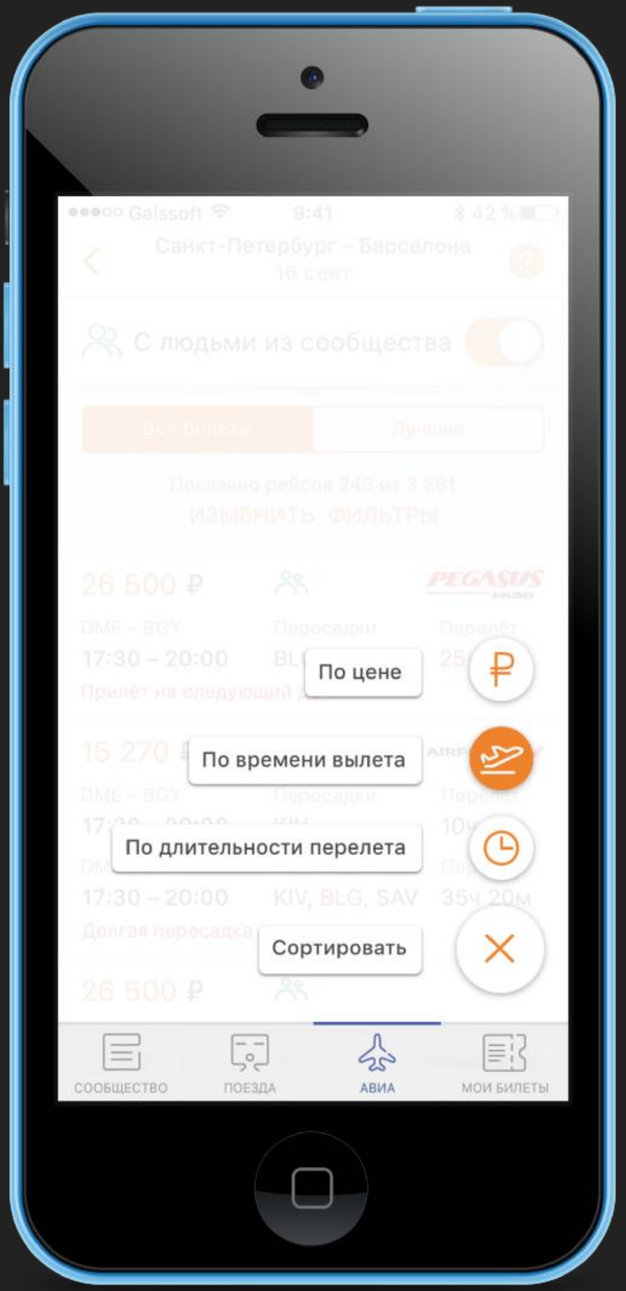
РОЛЬ ТЕХНИЧЕСКОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ

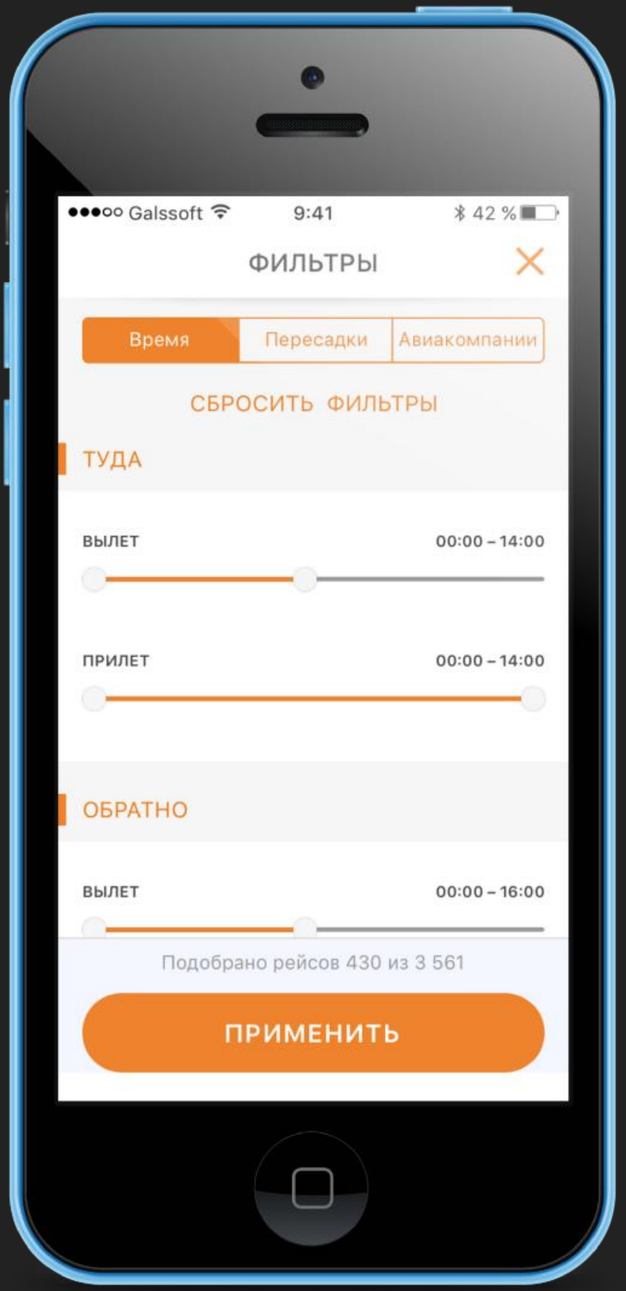
ПРОЕКТИРОВАНИЕ – ПРИЗНАК ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ КУЛЬТУРЫ

ДОСТАТОЧНО ЛИ UX-ПРОЕКТИРОВАНИЯ?

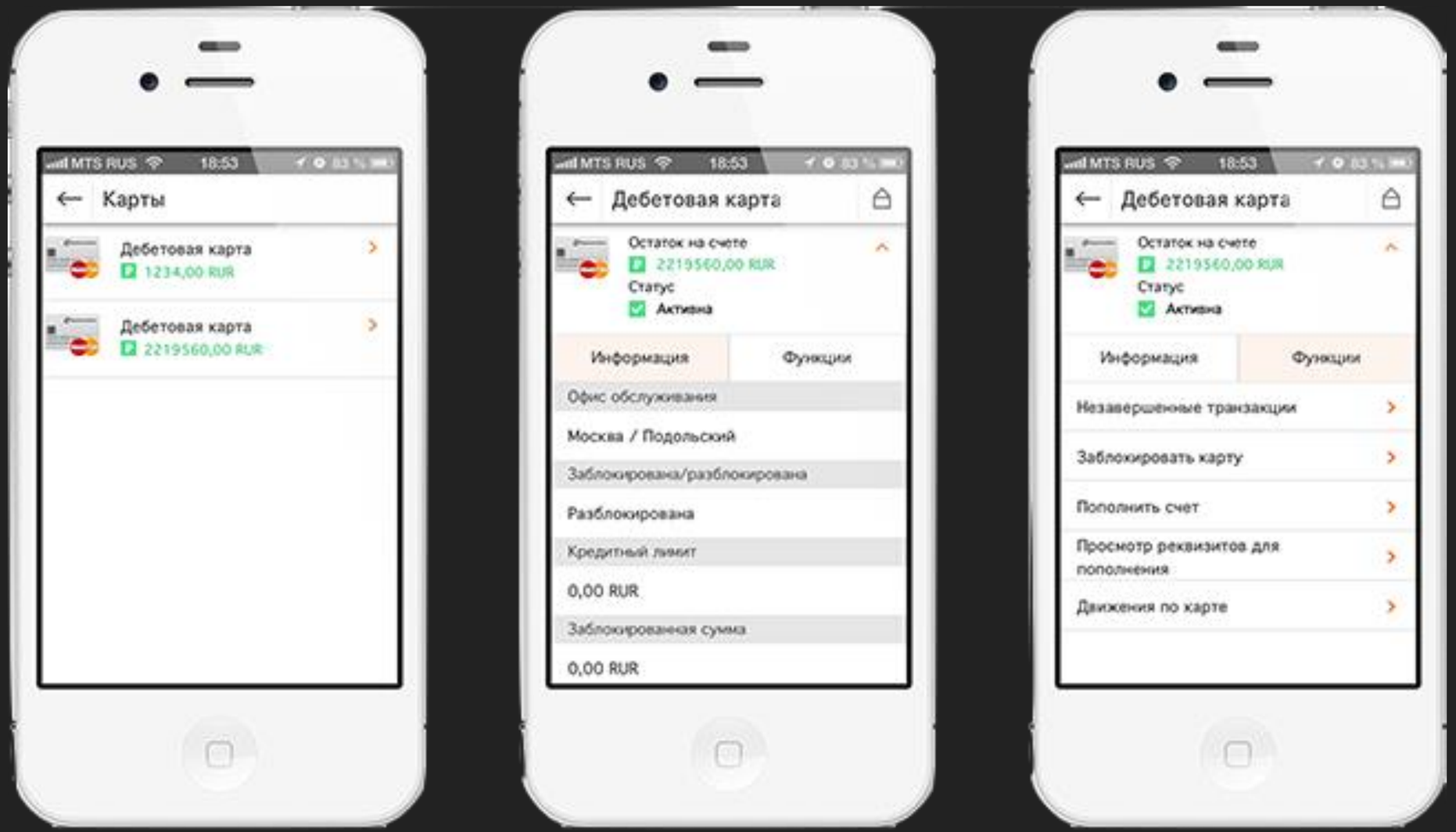
ИСТОРИЯ №1


Galssoft 9:41 42 %
Санкт-Петербург – Барселона
16 сент – 22 сент
С людьми из сообщества
Все билеты
Лучшие
Показано рейсов 245 из 3 561
ИЗМЕНИТЬ ФИЛЬТРЫ
21 142 ₽
SWISS
LED – BCN
15:05 – 19:05
Пересадки
ZRH
В пути
06ч 00м
BCN – LED
06:30 – 13:15
Пересадки
ZRH
В пути
05ч 45м
Длинная пересадка
21 685 ₽
S7 Airlines
LED – BCN
15:05 – 22:45
Пересадки
ZRH
В пути
09ч 40м
BCN – LED
06:30 – 13:15
Пересадки
-
В пути
02ч 45м
22 070 ₽
PEGASUS AIRLINES


По цене
По времени вылета
По длительности перелета
Сортировать
СООБЩЕСТВО
ПОЕЗДА
АВИА
МОИ БИЛЕТЫ


Galssoft 9:41 42 %
ФИЛЬТРЫ
Время
Пересадки
Авиакомпании
СБРОСИТЬ ФИЛЬТРЫ
ТУДА
ВЫЛЕТ
00:00 – 14:00
ПРИЛЕТ
00:00 – 14:00
ОБРАТНО
ВЫЛЕТ
00:00 – 16:00
Подобрано рейсов 430 из 3 561
ПРИМЕНИТЬ

ИСТОРИЯ №2


MTS RUS 18:53
Карты
Дебетовая карта
1234,00 RUR
Дебетовая карта
2219560,00 RUR
MTS RUS 18:53
Дебетовая карта
Остаток на счете
2219560,00 RUR
Статус
Активна
Информация
Функции
Офис обслуживания
Москва / Подольский
Заблокирована/разблокирована
Разблокирована
Кредитный лимит
0,00 RUR
Заблокированная сумма
0,00 RUR
MTS RUS 18:53
Дебетовая карта
Остаток на счете
2219560,00 RUR
Статус
Активна
Информация
Функции
Незавершенные транзакции
Заблокировать карту
Пополнить счет
Просмотр реквизитов для пополнения
Движения по карте

1.
ПРОДУКТ СОЗДАЕТСЯ НА СТЫКЕ ДИСЦИПЛИН

LostFilm.TV

2. РАЗРАБОТЧИКИ – НЕ ТЕЛЕПАТЫ

ЧТО ИМЕННО НУЖНО СООБЩИТЬ РАЗРАБОТЧИКАМ?

3. ПРОГРАММА – ЭТО АЛГОРИТМ

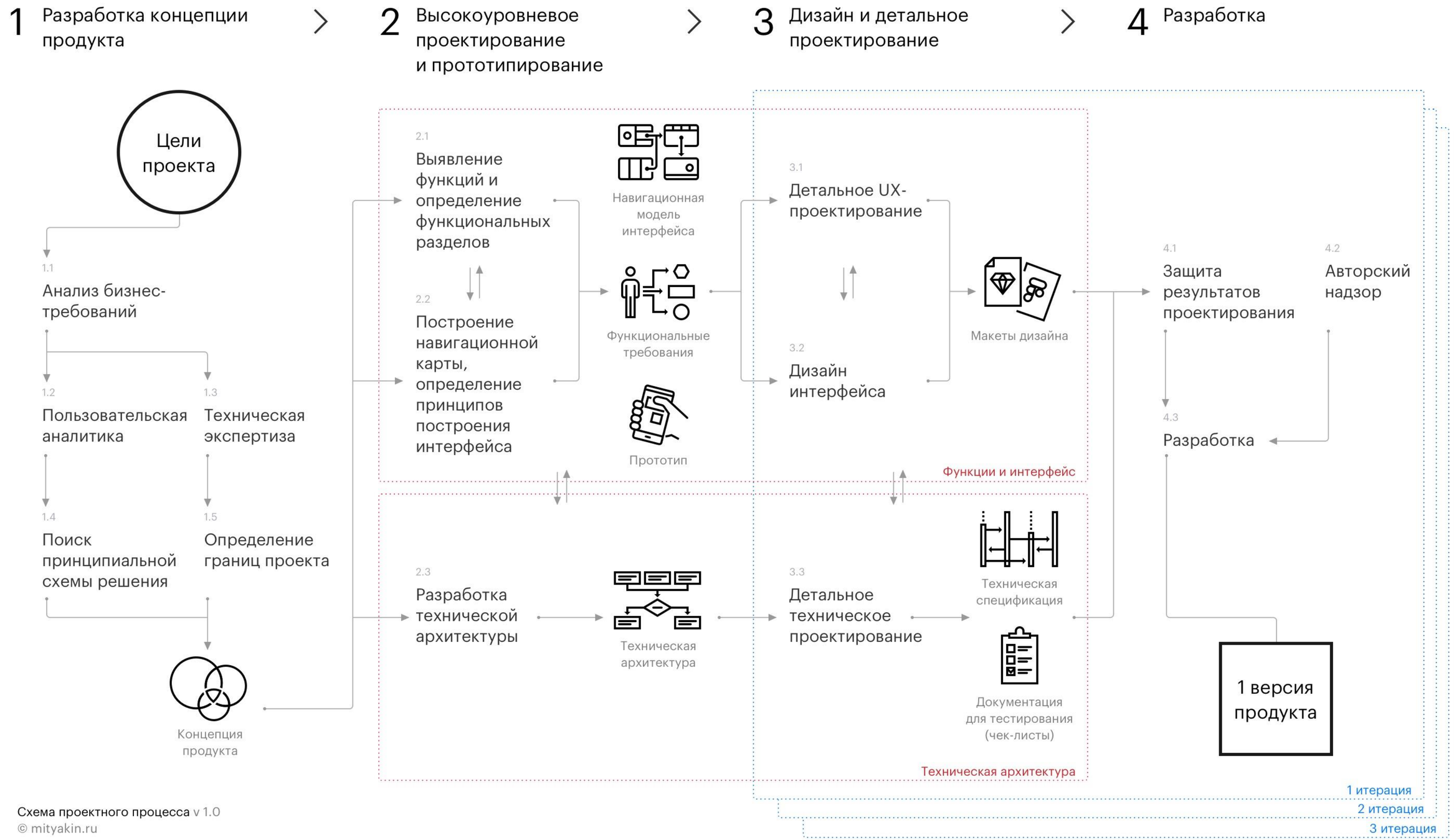


Схема проектного процесса v 1.0

© mityakin.ru

1 Разработка концепции продукта

2 Высокоуровневое проектирование и прототипирование

3 Дизайн и детальное проектирование

4 Разработка

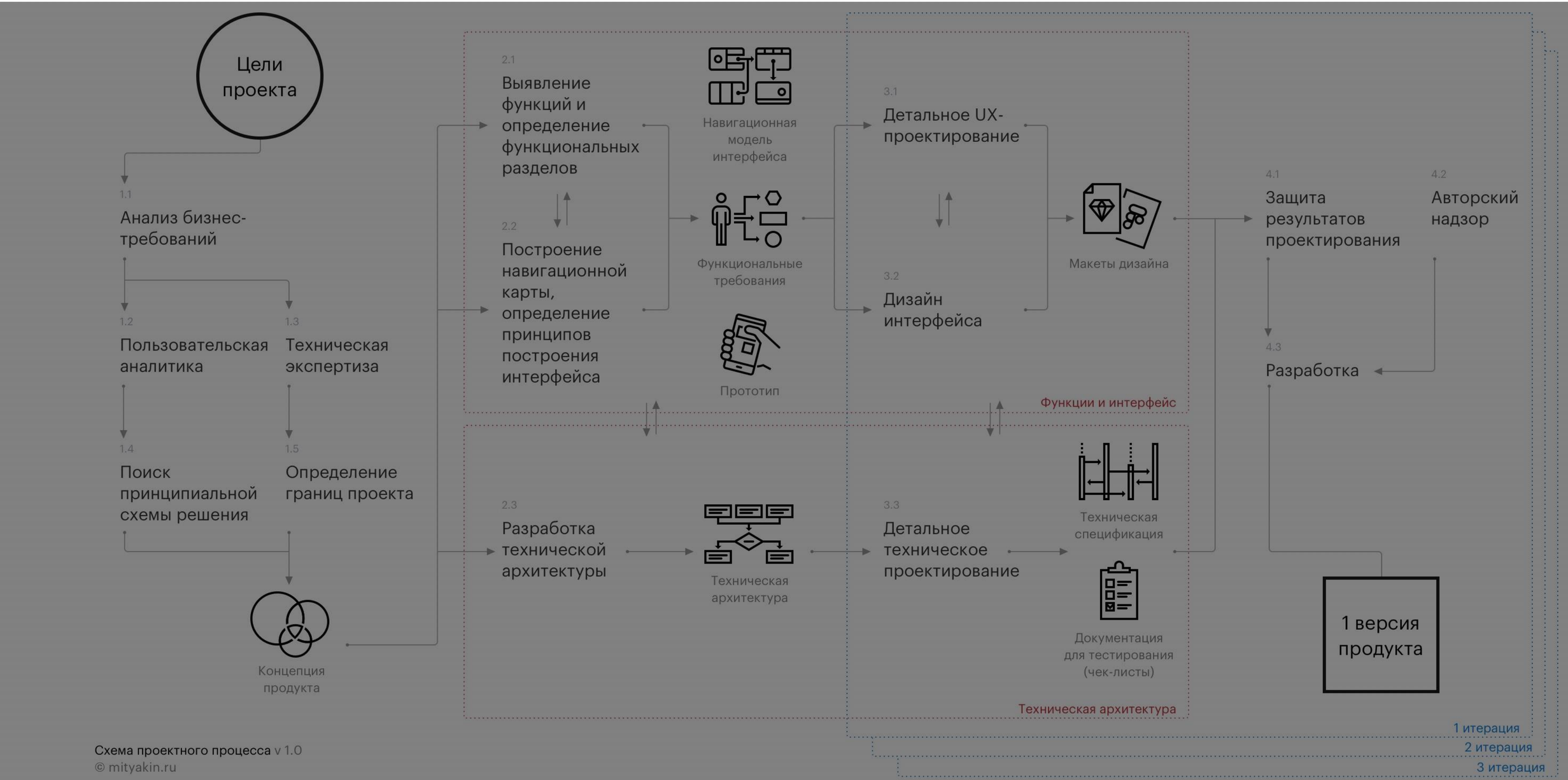


Схема проектного процесса v 1.0

© mityakin.ru

1 Разработка концепции продукта

2 Высокоуровневое проектирование и прототипирование

3 Дизайн и детальное проектирование

4 Разработка

Цели проекта

1.1 Анализ бизнес-требований

1.2 Пользовательская аналитика

1.3 Техническая экспертиза

1.4 Поиск принципиальной схемы решения

1.5 Определение границ проекта

Концепция продукта

2.1 Выявление функций и определение функциональных разделов

2.2 Построение навигационной карты, определение принципов построения интерфейса

Навигационная модель интерфейса

Функциональные требования

Прототип

2.3 Разработка технической архитектуры

Техническая архитектура

3.1 Детальное UX-проектирование

3.2 Дизайн интерфейса

Макеты дизайна

Функции и интерфейс

3.3 Детальное техническое проектирование

Техническая спецификация

Документация для тестирования (чек-листы)

Техническая архитектура

4.1 Защита результатов проектирования

4.2 Авторский надзор

4.3 Разработка

1 версия продукта

1 итерация

2 итерация

3 итерация

Схема проектного процесса v 1.0

© mityakin.ru

Цели проекта

ализ бизнес-
ебований

1.3
льзовательская
алитика
Техническая экспертиза

1.5
иск
инципиальной
емы решения
Определение границ проекта

Концепция продукта

2.1
Выявление функций и определение функциональных разделов

2.2
Построение навигационной карты, определение принципов построения интерфейса

Навигационная модель интерфейса

Функциональные требования

Прототип

3.1
Детальное UX-проектирование

3.2
Дизайн интерфейса

Макеты дизайна

Функции и интерфейс

2.3
Разработка технической архитектуры

Техническая архитектура

3.3
Детальное техническое проектирование

Техническая спецификация

Документация для тестирования (чек-листы)

Техническая архитектура

4.1
Защита результатов проектирования

4.2
Авторск
надзор

4.3
Разработка

1 версия продукта

проектного процесса v 1.0

1 итера
2 ите

ПРИВЛЕКАЙТЕ КОМАНДУ РАЗРАБОТКИ

ПРОВОДИТЕ ТЕХНИЧЕСКУЮ ЭКСПЕРТИЗУ РЕШЕНИЙ

ПРОДУМЫВАЙТЕ ЛОГИКУ ПОВЕДЕНИЯ СИСТЕМЫ В СВЯЗКЕ С ВНУТРЕННИМ УСТРОЙСТВОМ

MITYAKIN.RU

СПАСИБО, УДАЧИ, КЛАССНЫХ ПРОЕКТОВ, КРАСИВЫХ И УМНЫХ ЖЕНЩИН!