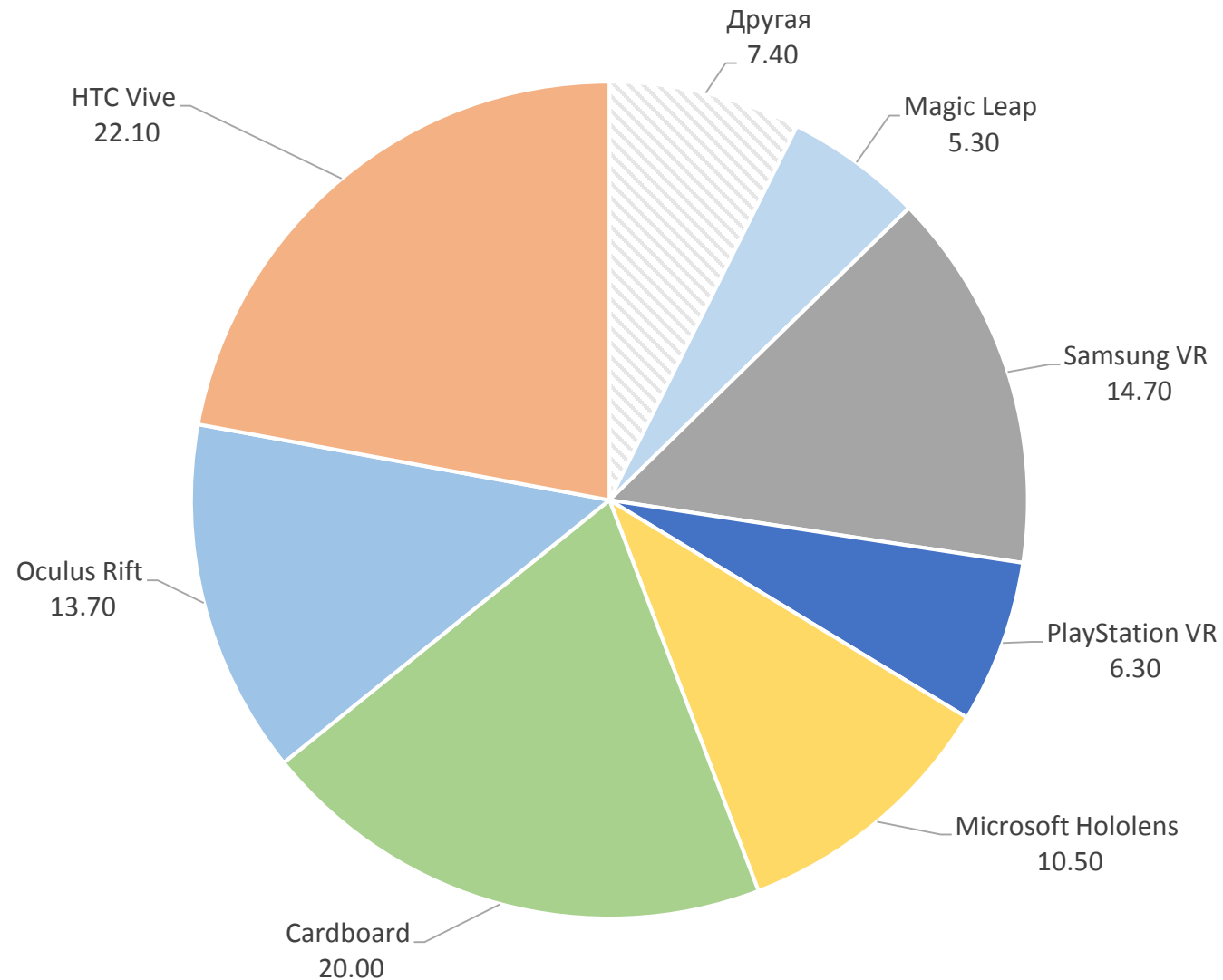


VR/AR в России

VRGeek.ru

Текущее состояние мирового рынка

Если вы начнете VR проект сегодня, какая платформу будете использовать?



VR/AR в России:

B2B: реклама, маркетинг, пиар, коммуникации – решения по визуализации и немного корпоративного обучения.

B2G: средства визуализации (мин обр, мин культ, оборонка)

B2C: Игры. (скачиваемые) Квесты. Парки и аттракционы и Стриминг 360

VR/AR в России:

Software: Есть компании с уникальными технологиями – но их сверх мало.

Hardware: Есть компании которые делают интересные проекты – но их сверх мало.

ЕСЛИ СЕГОДНЯ УЖЕ ПОЗДНО



ТО ВЧЕРА ЕЩЁ РАНО

Главные события 2016

* Oculus Rift CV1 + HTC Vive + Playstation VR + Samsung Gear VR

* AAA Game Studio

* IOT + AI + VAMR

*
Pokemon Go

Главные события 2017

- * Падение стоимости оборудования
- * Apple & Amazon & Google Daydream
- * Game Changers App



Dima@VRGeek.ru